

Abril/2011

Franzian Magazine

Nº II

Cronicas Guerreras



VORDER GEISS
2,011

Travian Magazine

Sumario

4 TABLÓN

- Un nuevo travianero: ¡Bienvenido Samuel!
- Felicitaciones a BRAIN
- Presentación de la Alianza Pérgamo .net2
- Presentación de la Alianza Dark Crow .net7



7 NOTICIAS

- Noticias Net1: Pecados en el punto de mira
- Noticias Net2: La suerte está echada
- Noticias Net3: Y las MV empezaron a subir...
- Noticias Net4: El amargo final del s4
- Noticias Net5: El +/+ empieza a moverse.
- Noticias Net6: El Classic empieza a tomar forma.
- Noticias Net7: Primeros asentamientos
- Noticias Net8: Vuelve el s8...¡y renovado!
- Noticias Netx: El último speed 3.6.



18 FINAL DE SERVER

El final del s4



23 ESPECIAL

Classic



27 TRAVIANEROS

Pasatiempos



Editorial

Estimados lectores:

Dada la buena acogida de la primera edición de CRÓNICAS GUERRERAS, tenemos el placer de presentaros su segundo número, en el que encontraréis el lugar ideal para plasmar vuestras hazañas y estar al día de los últimos acontecimientos en travian.

Por supuesto, estamos también abiertos a recibir vuestras críticas, sugerencias, opiniones, preocupaciones, etc... que debéis enviar al correo de la revista.

En cuanto a las noticias, os traemos las más candentes sobre los servidores actuales, profundizando en el resumen final del .net4. Además, hemos resuelto las dudas más frecuentes acerca del torneo europeo que tanta aceptación ha tenido.

Gracias al esfuerzo del equipo que hace posible este proyecto, se ha conseguido cumplir con las fechas de publicación propuestas, ofreciendo así a nuestro público un mejor resultado.

Equipo de travian magazine

Staff

Dirección:

CI Revista.

Colaboradores:

Ana M. Cañizar, Szenich, Martineke, Nuunky, Maribel González, Queen, J.L. Saravia Morales, D.Jurado, Runanegra, Carlos Gil Recio, Xevi Carrasco, Victoria Soriano, Jning, Vonder Geiss.

Nota:

La Administración de Travian Net no se responsabiliza de los artículos o colaboraciones firmadas.

Tablón



BIENVENIDO AL MUNDO SAMUEL!!!

Nos ha nacido un niño!!!

Ayer día 13 de Marzo de 2011, a las 17:50 nos nació un hermoso niño, Samuel, hijo de nuestros compañeros de la cuenta YERVERO.

Ambos, él y ella comparten la cuenta y los dos han estado al pie del cañón, tanto en ataques como atendiendo la defensa (refuerzos recibidos, control de cereal, etc.,) de algún compañero, el último fue solo hace unos días y hasta pocas horas antes del parto.

Es curioso, como sin ser familia, ni conocernos personalmente, se crean estos lazos de amistad en un juego de guerra, y que parece que este niño es familia nuestra, jajajaja

Así que de poder lanzarlas, quisiera pedir a todos una salva de catas en el honor de su hijo y desearles MUCHAS FELICIDADES A LOS TRES!!!!

MUCHOS BESOS Y ABRAZOS AMIGOS,
de parte de toda la FAMILIA DE FENIX!!!



FELICITACIONES a BRAIN

(un miembro importante en la gran familia Pérqamo)

Por haber logrado el objetivo, por el que llevaba mucho tiempo luchando duro: sacarse su plaza de BOMBERO. Estará fuera durante tres meses pero luego volverá junto a sus compañeros de ally para luchar por la victoria de este server. Y a Ana, su mujer y quien de momento se hará cargo de la cuenta de Brain, hasta que él acabe su curso de bombero y se convierta en un servidor más de la comunidad de las Illes Balears; también, mil felicidades, ya que sin su apoyo incondicional, a Brain le habría costado más lograr llegar a esa meta.

De todos sus compañeros de Pérqamo, nuestro apoyo y buenos augurios, por un futuro prometedor.

Net2
Cuenta: Traviantse
Alianza: Pérqamo

Servidor 1.
Cuenta: Igorre
Alianza: FENIX





Presentación de la **Alianza Pérgamo** .netz

- Así que te han enviado para ser entrenado como un jinete de pergamino.

El veterano jinete observó al joven con una divertida sonrisa.

- ¿Y cómo es que no te entrena el maestro de armas de tu familia, chico?

El joven le respondió sonrojándose

- Verá, mi familia procede de campesinos, mi padre es comerciante y ha ganado lo suficiente para comprarme el equipo, y creo que también ha llegado a un acuerdo con usted.

- ¡Ah, sí! Ya recuerdo, aquel tipo vestido con ridículas sedas que se atrevió a acercarse a mí en la taberna. Supongo que estaba demasiado borracho para atravesarlo o me tentó su hinchada bolsa de monedas de oro.

Escupió en el suelo con desprecio.

- Qué asco, ahora hasta un piojoso campesino con padres que cuidaban puercos se atreve a entrar en la caballería, como si con bonitas armas y armaduras ya fueras un noble.

El aprendiz permaneció en silencio

- ¿Qué sabes del honor chico? ¿crees que se puede comprar? No muchacho, te has equivocado de sitio, vete con el enemigo, ahí aceptarán tu dinero.

- Pero señor, no hay jinetes mejores que los de pergamino, yo quiero formar parte de ellos, no me importa lo difícil que sea. Si me dais una oportunidad no os decepcionaré.

- Bien chico, ¿sabes por qué somos los mejores? Porque hemos sido criados en el arte de la guerra desde que nacimos, nuestra vida ha sido la espada y el caballo, somos máquinas de destrucción, luchamos en equipo y nunca abandonamos a un compañero. Somos los mejores porque los pensamientos no enturbian nuestro valor, o lo que es lo mismo, somos completamente *****s, ya me entiendes, descerebrados, locos... El honor y la gloria, eso es lo único que nos importa. Dime chico ¿crees que alguien con dos dedos de frente cargaría con cinco compañeros contra cien pretorianos? Pues un servidor lo ha hecho. ¿has estado en alguna batalla hijo?

El muchacho negó con la cabeza.

- Lo suponía. No sé si sabes que nuestro trabajo es formar un batallón perfecto, alinearnos frente al enemigo y cuando el general warrior o steel diga carga, nosotros cargamos. Que las cosas van bien? Estupendo; que van mal? Pues afrontamos lo que el destino nos depare sin que nadie pueda ver un atisbo de duda en nuestras miradas, porque un pergamino nunca huye chico...

- Mmm, a lo mejor con el enemigo estaría mejor, sí, creo que allí también hay buenos guerreros.

- Bien pensado muchacho, pero ahora ya es tarde para dar marcha atrás.

- ¿Cómo tarde?

- He usado el dinero de tu padre para pagar ciertas deudas. Así que tu entrenamiento empieza ahora mismo, en este bosque.

- ¿Cómo? ¿en este bosque?

- Venga baja del caballo y te cuento

El joven bajó de su magnífica montura y echó un vistazo a su alrededor, se encontraban en un claro de un bosque cercano a la aldea donde había conocido al caballero.

- Verás, aquí los jóvenes cadetes pasan la prueba de acceso, ¿no creerás que vamos a aceptar a cualquier hijo de papá, no? Pergamino no tardaría en corromperse. Te explico: En este oasis patrullan jinetes éduos, tendrás que enfrentarte a ellos, si quieres salir.

- ¿Cómo que tengo que enfrentarme a una patrulla de jinetes éduos para salir? No entiendo

- Bueno, tú solo tienes que salir, con vida quiero decir. Tu caballo y yo te esperaremos en el pueblo, hasta mañana. Si no llegas entenderé que has muerto y obviamente venderé tu caballo.

El aprendiz se sentía mareado, todo le daba vueltas, apenas si podía sostener sus armas.

- ¿Jinetes éduos? ¡Pero es imposible! Por favor devuélvame mi caballo, tiene razón, no puedo ser un pergamino, fue una tontería de mi padre, pero por lo que más quiera no me deje aquí, le daré lo que me pida – el muchacho histérico se agarraba a las patas de la montura del caballero, suplicando a voz en grito.



- Lo siento chico, pero he dado mi palabra, y baja la voz o tardarán menos en encontrarte. Venga, tranquilo, toma una manzana para cuando tengas hambre. Yo me voy, tú tranquilo, que la disfrutes con salud. Y si te ves perdido cierra los ojos y reza al juez.

- ¿Me salvará?

- No, pero con los ojos cerrados no verás venir la espada.

El aprendiz miraba cómo se alejaba el guerrero con las dos monturas mientras notaba como un sudor frío le recorría la espalda, estaba a punto de salir corriendo dejando su espada tirada en el suelo cuando escuchó un ruido en unos matorrales. El muchacho acongojado decidió que si iba a morir lo haría con honor, y en vez de salir huyendo agarró con fuerza su arma y se encaró en dirección al ruido, que a cada latido del acelerado corazón del muchacho se hacía más y más fuerte. De repente salieron de la maleza varios bravos guerreros, todos ellos montados en espléndidos caballos de guerra, uno se le acercó, y bajando de su montura le tendió su mano en forma amistosa.

- Chico has superado la prueba de ingreso.

- No... No entiendo...

- La prueba era demostrar hasta donde llega tu valor en combate y la has pasado con creces.

El muchacho alzó la vista y entonces lo comprendió todo, el guerrero lucía en su armadura el emblema de pergamino...

SOIS *****UDOS, SOIS

QUÉ SOIS ??????????

SOIS PÉRGAMO, LOS MEJORES

Presentación de la **Alianza Dark Crow .net**



"Todos hemos fantaseado alguna vez con formar una gran alianza, y a lo largo de los servers, y después de conocer gente estupenda, decidí llevar a cabo un proyecto sin igual: una alianza anarquista. Así que reabrí el foro que lleva en funcionamiento desde 2007, cogí la lista de direcciones, e invité a todos aquellos que habían compartido conmigo alianza en GCS y DARK CROW. De ahí, y de compañeros de otras alianzas a las que hemos pertenecido, con las que hemos jugado o con las que nos hemos enfrentado. Nos unimos 17 fundadores para emprender esta aventura. Decidimos reclutar, porque nosotros nos habíamos conocido siendo reclutados, y queríamos aumentar el manicomio, como así lo llamamos. Ahora somos un grupo de gente fantástica, y nuestro proyecto se ha hecho realidad, somos una gran alianza a nivel humano (como tantas otras) pero tenemos unas características que nos hacen especiales. No tenemos líderes, todos tenemos acceso a la información (hasta los topes) y las decisiones las sometemos a votación. Además está permitido el spam tanto por [ally] como por el foro. El resultado es sencillo, nos lo pasamos genial, como no nos lo habíamos pasado nunca, puede que tengamos pocas posibilidades de ganar, pero no nos importa, lo que queríamos ya lo hemos conseguido.

P.D. Ahora que me está viendo mi hijo bastardo "te quiero Davits" ** (y a tí también R.I.P.) xD y al resto de pajarracos.



Noticias Net1: Pecados en el punto de mira

La alianza multisectorial Pecados es actualmente el rival a batir, o al menos así lo ven tanto las alianzas del -/+ como del +/+, mientras en el +/- también encuentran dura resistencia.

Una relativa calma que ha estado reinando en el servidor 1 durante varias semanas parece que ha llegado a su fin. La mayoría de alianzas se han cansado de ver como "7 Pecados capitales" (Pecados para los amigos) se iba expandiendo por todos los sectores que podían y han pasado a la acción para intentar evitar su hegemonía.

Actualmente, Pecados domina totalmente el -/- y es la alianza más destacada en el +/- donde todavía encuentra cierta resistencia por parte de las alianzas del F 1 Team. Pero no solo tiene ese frente abierto, sino que ahora los bloques dominantes del +/+ y del -/+ han pasado a la ofensiva para hacer menguar el poder militar de Pecados. Evidentemente, el bloque pecador no se ha quedado quieto y ha contraatacado con fuerza, llevando a cabo operaciones de gran magnitud como la conquista de la ofensiva del Top1 habitantes y líder de Borrowers, Peluchito. (vídeo de la conquista aquí).

A priori, los bloques del +/+ (Borrower, ADD, 1001 nombres) y del -/+ (299, FENIX, ACID, DM) son independientes y por ahora lo único que les une es un enemigo en común que no ha dudado en buscar problemas en sectores ajenos. Las malas lenguas cuentan que su relación podría ir más allá de eso y que habría ayudas defensivas entre ambos bloques y cierta coordinación ofensiva entre ellos. El tiempo dirá si van de la mano o simplemente es una simbiosis puntual para acabar con el enemigo mayor, en este caso los Pecados.

Por parte de ambos bandos se han arrasado gran número de aldeas, se han robado artefactos y se han estampado ofensivas enemigas. Es pronto para evaluar los resultados de las contiendas intersectoriales que asolan el s1, pero lo que está claro es que actualmente el servidor está en el pun-

to más interesante y que las catas no paran en casa ni para coger carrerilla. Os dejo con un pantallazo del top semanal para que os hagáis una idea de la cantidad de tropas aniquiladas:

Reportero Net1

Agresores de la semana			Defensores de la semana		
Posición	Alianza	Puntos	Posición	Alianza	Puntos
1.	LUJURIA	125676	1.	LUJURIA	106834
2.	[299]	84922	2.	299.	57697
3.	IRA	81136	3.	IRA	56465
4.	SOBERBIA	69369	4.	AVARICIA	43065
5.	AVARICIA	66023	5.	B0rrower	38200
6.	299.	51971	6.	XXX	35432
7.	Borrower	42430	7.	TOROUnix	33252
8.	DM	42274	8.	.299.	32814
9.	LUJURIA2	36299	9.	Renault	24146
10.	BoraD	35902	10.	pica	19971
?	Admins	0	?	Admins	0

Subidas de la semana			Atracadores de la semana		
Posición	Alianza	Pob	Posición	Alianza	Recursos
1.	SOBERBIA	13143	1.	DM	28115742
2.	ENVIDIA	11451	2.	LUJURIA2	22885470
3.	DM	11159	3.	[299]	18152141
4.	299.	9547	4.	Borrower	15628725
5.	AVARICIA	8876	5.	PEREZA	11975889
6.	BoraD	8766	6.	ENVIDIA	11671086
7.	[299]	8564	7.	BorroD&C	10083436
8.	PEREZA	8447	8.	SOBERBIA	9459604
9.	FERRARI	8249	9.	BoraD	9264226
10.	-ACID-	6983	10.	Rasca	7939622
?	Admins	0	?	Admins	0



Noticias Net2: La suerte está echada

Tras la conquista de los artefactos, ya han salido a la luz los dos bloques que lucharán por ganar el servidor en lo que se presenta como una bonita batalla entre el este (+/+ y +/-) y el oeste (-/- y -/+).

La resaca post-artefactos no se ha hecho esperar en el server 2. Una vez los sectores están dominados, la diplomacia intersectorial ha hecho acto de presencia. Para algunos era un secreto a voces, para otros habrá sido una sorpresa, lo que está claro es que a día de hoy hay 2 bandos claramente diferenciados que lucharán por el servidor.



Por un lado tenemos al bloque autodenominado "lado oscuro". Está formado por las alianzas dominantes del sector +/+ (Doctors, Salu, VNT y Lobos), las alianzas dominantes del +/- (Gusa, H.Q.V, QpQ y V&H) y algunas alianzas que a priori están en inferioridad en el -/- (S.P.Q.R, AARVSHÂa y N.A.A.U.). Este fue el primer bloque en formarse, de alguna manera determinando indirectamente la diplomacia de las alianzas que quedaron excluidas.

Por otro lado tenemos al bloque conocido por algunos como "lado claro" y por otros como "mordor". Está formado por las alianzas dominantes del -/- (FurbyS, Mur gra y HAWK) y por las dominantes del -/+ (Marduk y

Pergamo).

Todavía sin definir claramente, tenemos a ACUNA, residentes en el -/+ que todavía no se han decantado explícitamente hacia ningún bloque. Sin embargo, dadas las coaliciones que muestran en su perfil, es bastante evidente su afinidad hacia el "lado oscuro".

A priori parece un servidor igualado, ya que se enfrentan los dominadores de 2 sectores contra los dominadores de los otros dos. Sin embargo, hay una pequeña diferencia, ya que el lado oscuro tiene presencia en los sectores rivales, mientras que el lado claro no. Ese factor puede ser determinante en las futuras guerras intersectoriales. Algunos lo achacan a una mejor diplomacia, otros a ser previsores y otros a un intento desesperado por ganar el server sea como sea.

La guerra "global" todavía se hace esperar, aunque no se sabe hasta cuándo durará esta calma. Lo que sí se mantienen son las disputas entre Pergamo y Doctors, Salu y VNT. Los roces han aumentado la intensidad y ahora los rounds entre ambos bandos son más continuos.



Con los 2 bandos que lucharán por el servidor definidos, veamos el reparto de artefactos entre ellos:

Lado oscuro*: 29 artefactos pequeños, 15 grandes



Lado claro: 21 artefactos pequeños, 15 grandes

* Este reportero se permite la licencia de incluir a ACUNA en el recuento de artefactos del lado oscuro.

Y para acabar... una imagen del top semanal, para que veáis la situación de las diferentes alianzas:

Reportero net2

Agresores de la semana			Defensores de la semana		
Posición	Alianza	Puntos	Posición	Alianza	Puntos
1.	DOCTORS	69755	1.	PERGAMO	75452
2.	PERGAMO	47527	2.	PERGAMØ	47358
3.	Furby.S	46571	3.	ACUNA 1	38741
4.	MARDUK!	41737	4.	DOCTORS\$	28872
5.	FurbyS	40485	5.	N.A.A.U.	25125
6.	Mur*Gra	39222	6.	PERGAMO	22120
7.	MARDUK	36108	7.	PERG@MO	21884
8.	SALU	34373	8.	ACUNA 4	18149
9.	V&H	29309	9.	MARDUK	15151
10.	GUSA	28211	10.	DOCTORS	12753
?	Admins	0	?	Admins	0

Subidas de la semana			Atracadores de la semana		
Posición	Alianza	Pob	Posición	Alianza	Recursos
1.	GUSA	12727	1.	GUSA	21043770
2.	QpQ	10949	2.	DOCTORS	16742271
3.	SALU	10710	3.	FurbyS	16371196
4.	DOCTORS	9600	4.	MARDUK!	12232730
5.	Mur Gra	9171	5.	Mur*Gra	11198104
6.	VNT	9024	6.	QpQ	11122664
7.	MARDUK	8744	7.	MARDUK	10504158
8.	V&H	8620	8.	SALU	9420781
9.	FurbyS	8263	9.	Furby.S	9405905
10.	Mur*Gra	7731	10.	-GUSA-	7220908
?	Admins	0	?	Admins	0

Noticias Net3: Y las MV empezaron a subir...

Los planos por fin han sido liberados. Después de encarnizadas luchas por ellos, las MV son ya capaces de ir aumentando su nivel. La pregunta es ¿cuál de ellas llegará al nivel 100?



El pasado 20 de marzo llegó el momento tan ansiado por los jugadores del s3: los planos fueron desbloqueados. Los bloques principales habían planeado ese momento al milímetro, y los resultados de todo ello son los siguientes:

- Bloque LINCE: 7 planos (para 6 maravillas)
- Bloque WNW: 3 planos (para 3 maravillas)
- Bloque SEDA-LR: 2 planos (para 3 maravillas)
- Temple: 1 plano (para 1 maravilla)

Con esos números, parece que el bloque LINCE lleva una clara ventaja frente a los demás bloques ya que poseen muchas más MV así como planos de construcción. Sin embargo, eso puede ser un arma de doble filo puesto que las defensas son limitadas y al tener más aldeas a defender, el número de defensas por aldea puede ser menor. Todo dependerá de la estrategia que lleven unos y otros.

Destacable la extraña situación de Temple, que mantiene PNA tanto con el bloque WNW como con SEDA-LR. Si quieren subir su MV más allá del nivel 50 deberán robar otro plano o integrarse en alguno de sus bloques afines.

Si alguien piensa que las semanas previas al desbloqueo de los planos el servidor ha estado tranquilo, se equivoca de lejos. Las catapultas no han parado de viajar de un sector a otro. En especial, los mayores golpes han sido entre LINCE y WNW. Mientras tanto, SEDA-LR ha seguido con sus roces con Recios y han aprovechado para recuperarse después de las últimas semanas de inestabilidad diplomática.



Es pronto para aventurarse a dar un ganador... son muchos los factores que influyen en este tramo final, pero si uno destaca sobre todos es la implicación de los jugadores a la hora de cumplir con defensas, cereal, fakes, ataques, aparte de la estrategia a seguir.

Os dejo con una captura del nivel de las MV, que aunque poco indicativa de momento, puede ayudar a hacerse una idea de la situación:

Reportero Net3

Maravilla					
	Jugadores	Nombre	Alianza	Grado	
1.	mnc97	Linces Lokos!!	MV LINCE	12	✂
2.	CAUSI	☠--WNW--☠	QYM WNW	6	✂
3.	Tanea	Maravilla	MV LINCE	2	-
4.	Sedientas	SEDA&LR	SEDA&LR.	1	-
5.	mnc97		MV LINCE	1	-
6.	Tanea	Maravilla	MV LINCE	1	-
7.	MADSE		WNW*	0	-
8.	Bastaix		SEDA&LR.	0	-
9.	Bastaix		SEDA&LR.	0	-
10.	Yako		MV LINCE	0	-
11.	Gauxo13		MV LINCE	0	-
12.	MADSE		WNW*	0	-
13.	DEPECHE		+TEMPLE+	0	-

Noticias Net4: El amargo final del s4

Una victoria que sabe amarga tras fraguarse en los despachos, una victoria sin rivales.

Donde el orgullo ahogó al valor, y el que luchó hasta el final, demostró su palabra.



El servidor s4 siempre será recordado por su diplomacia, y por su final con un borrado masivo como protesta por parte de enumae contra su rival kargando&soledad&olimpo y paz

El que al principio parecía ser un server interesante acabo dando alas a la coa oculta entre kargando y soledad para enfrentar a enumae en su guerra común.

Algunas alianzas trataron de equilibrar la contienda atacando a una de las dos alianzas madres coalidadas.

Con valentía, pero con poco futuro, aguantaron lo que el juego dio de si. Tras la suma de OLIMPO&PAZ a la coa mayor, enumae decide dejar sin victoria a su rival borrando como protesta.

Grandes off se perdieron debido a esa protesta, fué la consecuencia de ganar a toda costa y que hace que se tomen medidas en siguientes versiones de travian.

Reportero Net4



Noticias Net5: El +/+ empieza a moverse.

Tres sectores bastante encaminados y un cuarto donde las cosas se empiezan a vislumbrar. El sector +/+ promete ser muy divertido o aburrido a no poder más. Lo que es evidente es que no se quedará en medias tintas.

En el pasado número nos hacíamos eco de que el net5 tenía 17k de jugadores inscritos, en poco más de un mes el número de jugadores ha descendido en algo más de 10k debido, en gran parte al inicio de los nuevos servidores con la t4. Además en el net5 hay ya unos grupos de jugadores que servidor tras servidor han hecho de ese servidor su casa y desde un buen principio entran con dos o tres embajadas ya planeadas y con la estructuración de su alianza y sus planes ya elaborados. Eso hace que las nuevas incorporaciones tengan un duro handicap para poderles hacer frente y muchas decidan iniciar su aventura en otro servidor. Para muestra un botón así que narraré más o menos lo acontecido en los distintos sectores:

+/: Es el sector donde más división hay a día de hoy. La coalición entre fakebook y rra ha dado un poco de luz al sector ya que hasta ese pacto se especulaba con una posible fusión de todas las alianzas o de un todos contra todos. Rra viene de tener conflictos internos y de un cambio de liderazgo por lo que se supone que esta unión tardará aún un poco en poder funcionar a pleno rendimiento. Veremos qué ficha mueven ahora tanto medici como olimpo y qué papel pueden jugar los naciocat o los lunnies. El sector se empieza a mover pero aún la incertidumbre es muy grande.

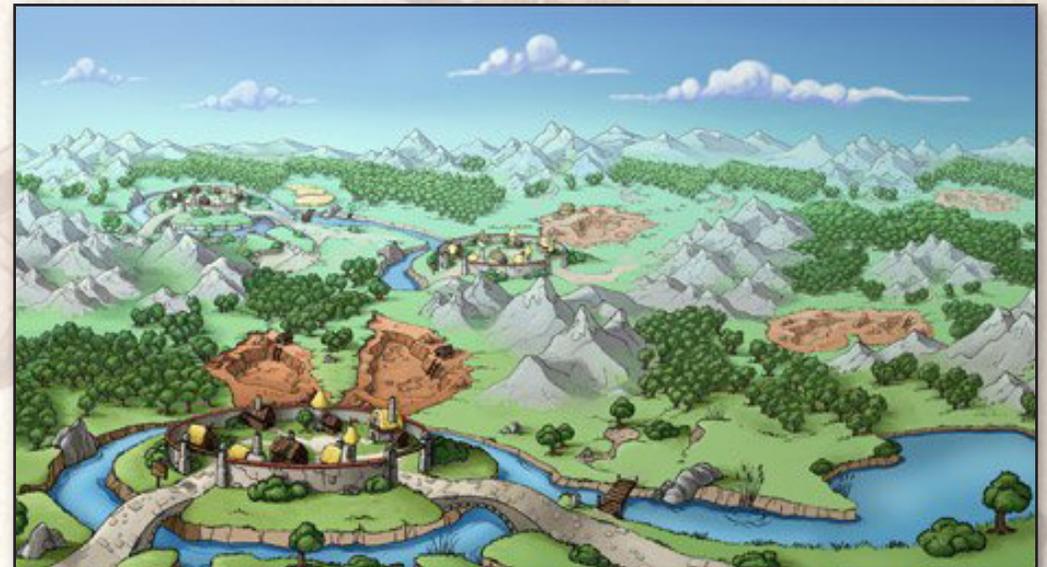
+/-: Zodíaco sigue con paso firme y parece que ya nadie puede hacerle sombra en su sector. Empieza a mirar de reojo al +/+ ya que en ese sector se han refugiado parte de sus antiguos enemigos y ahora andan con el cobijo de fakebook. Pero la salida de los artefactos está a la vuelta de la esquina así que es poco probable alguna acción intersectorial. Igualmente parecen los mejor

posicionados para hacerse con mayor número de artefactos. Estaremos atentos.

-/+ : Vuelven, al igual que zodíaco, tiene el sector casi controlado. Solo les quedan algunas piedras en el camino que dificultan pero no entorpecen su paso. Se han visto pocas ofensivas en ese sector así que no se sabe nada de su potencial. Veremos si dan la campanada y conquistan más artefactos que zodíaco.

-/-: Con la absorción de un buen número de fichas por parte de arte y npm, podríamos decir que la guerra en ese sector está casi finiquitada y que esa coalición deja liquidado el -/-. Ahora queda acabar de barrer el sector e intentar recuperar ofensivas para poder hacer frente los natares. Es el sector que más se ha desgastado y donde más juego ha habido. Veremos qué alto precio tendrán que pagar.

Reportero Net5





Noticias Net6: El Classic empieza a tomar forma.

El net6 ha sido duramente castigado por la entrada de la T4 y actualmente no llega a las 5.500 fichas. Es una lástima que este tipo de servidor no haya contado con el apoyo de los jugadores del .net y puede andar hacia su desaparición.

El net6 ha sido duramente castigado por la entrada de la T4 y actualmente no llega a las 5.500 fichas. Es una lástima que este tipo de servidor no haya contado con el apoyo de los jugadores del .net y puede andar hacia su desaparición.

De momento el servidor sigue su ritmo y Chusmas and M&S por el sector ++ van afianzando su coalición y su dominio. Es un pacto algo débil en número de jugadores pero no en experiencia, aunque si NBA logra remontar el bajón que ha tenido últimamente es posible que pueda hacerles frente. No olvidemos a BWV (los chicos de Jack Bauer) que pese a ser una alianza de jugadores nuevos en TRAVIAN pueden dar la campanada.

Aunque la alianza que lidera el servidor en número de fichas y tops, es Elite en el sector -/+. Esta alianza cambió de liderazgo recientemente y se dice que andan algo revueltos con la alianza EW y con algunos roces en otro sector. Veremos si sus tropas hacen honor a su posición en las estadísticas.

En +/- se oyen campanas de boda entre In y LSDC que dejarían el sector muy encaminado. Matizo en que son campanas ya que hace poco se decía lo contrario. Igualmente veremos qué van a hacer alianzas como TOTEM, Danger o RISA. Espero que si al final se firma algo entre las dos más fuertes sepan hacer frente y nos dejen ver un sector bélico.

El -/- es el sector dudoso. Cheyga son los actuales ganadores del net6

y evidentemente la alianza a batir. Pero en el sector hay algunas alianzas medias entre las que destaca HE que pueden darles algún sustillo y no olvidemos que Elite ya ha tenido alguna incursión en ese sector.

Resumiendo: Chusmas y M&S, Elite, IN&LSDC y Cheyga serían a día de hoy 25 de Marzo del 2011 las alianzas más fuertes en sus respectivos sectores pero este servidor se presenta movido así que el tiempo dirá

Reportero Net6





Noticias Net7: Primeros asentamientos

Tras las primeras semanas de investigación, en la que los jugadores han estado experimentando con la nueva versión, las alianzas empiezan a tomar asiento, empezándose a ver las primeras colonias potenciales.



Muchas novedades y dudas han surgido para los primeros jugadores de la versión T4. Versión que ha conseguido batir los records de inscripción en el servidor.

Todo apunta a que este servidor será de los más disputados por mucho nuevos y viejos jugadores que se unen con el mismo propósito, jugar el primer servidor con versión T4 del .net recolectando experiencia, y así, aplicarla en sus partidas habituales.

En este mes haremos un recorrido por cada uno de los sectores, centrándonos en esas alianzas que destacan en los ranking.

Los pactos diplomáticos, como es de esperar, todavía no han salido a la luz. Las alianzas esperan en sus respectivos sectores hacer las limpiezas, fortalecerse, para después posicionar posturas con el resto de vecindad.

Así pues podemos destacar las siguientes alianzas:

Sector +/+

todo apunta a que será el sector con más potencial militar. En estos momentos se prevé que alianzas como EPIDEMIA, BL y Top tengan un acercamiento que ya está saliendo a flote, manteniendo una coalición visible entre EPIDEMIA y BL con PNA hacia Top.

Por el contrario hay que destacar a dëthkløk que mantienen la postura de que

es todavía muy pronto para hermanarse, y que es preferible mantener un sector divertido sin mirar tanto hacia el futuro.

Mencionar alianzas como: Eñe con 4 embajadas, ABGDS, -U- y +RKO+ los cuales sin aparentemente tener tanto potencial si pueden hacer interesante el sector formando un tercer bloque.

Las apariencias podrían llegar a pensar en dos posibles finales en este sector antes de que las guerras intersectoriales centren la atención. Puede ser que las alianzas potenciales unieran fuerzas o por el contrario se formaran una disputa de a tres para dominar el sector.

Sector +/-

Las alianzas que por ahora salen en los tops y que a priori parecen las más dominantes serían:

KAMIKAZE, con dos embajadas, han mencionado por el FGT que están en el servidor de paso para probar la nueva versión y quemar algunos cartuchos, pero no sería la primera vez que una alianza entra sin intenciones claras y tras unos roces y buenos compañeros deciden quedarse. Por el momento parece que ya están haciendo amistades con MEMENTO, manteniendo una PNA.

TDA, con 2 embajadas, jugadores de los antiguos doozers, por el momento sin relaciones diplomáticas pero tienen un potencial bastante considerable.

Vampiros, con 3 embajadas, destacando más por su cantidad que por la calidad, pero con un punto muy a considerar en el sector, entre otros motivos por su relación diplomática con +RKO- que mantienen una PNA.

Y por último destacar también a MEMENTO y DARKCROW que, aun teniendo un posicionamiento bajo en el ranking, apuntan maneras en el futuro.

Noticias



Igual que con el resto de sectores los enfrentamientos bélicos no pasan de ser simples vaqueos, esperando ver quién da el primer paso.

sector -/+

Parece que es el sector más consolidado o con más pactos diplomáticos. Allí conviven tres alianzas con sus respectivas embajadas que son: INFERNUS, VAL-HALLA, los cuales mantienen una hermandad de coalición, e HISPANIA que tiene amistad con una de ellas y apunta a que también entrará en el bloque.

La situación intuye que será un sector disputado entre dicho bloque y -RKO+ para dominar el sector.

Sector -/-

Por el sector doble negativo podemos encontrar la alianza marciana del FGT; MARTE, actualmente con tres embajadas y pensamiento de expandirse en el futuro. Su situación en el mapa es de lo más acertada en cuanto a programación y organización.

Destacar a Loading y sus embajadas, con jugadores veteranos de la famosa horda.

Ambas alianzas, con mucho potencial, conviven en un estado de tranquilidad, limpiando sus 7x7, creciendo y mirándose con cierto recelo.

Nombrar también a #FURIA#, SEX_P, ardnas, =CAOS= y -RKO- entre otras.

Después del breve recorrido entre los sectores, hay que mencionar una alianza que destaca por su posicionamiento en todos ellos. Muy criticada en el FGT por su política de expansión. La rumorología les vaticina a una caída en picado en el futuro, al imaginar su baja calidad en cuanto a organización.

Por ello nos hemos adentrado un poquito para que ellos mismos no dieran su versión y visión del server.

Sin más, os dejo con una pequeña entrevista a un líder del bloque RKO.

Un saludo
Reportero Net7





Noticias Net7: Entrevista a la alianza RKO

Entrevistamos a joshua de -RKO-

¿De dónde nace RKO, ¿es una alianza nueva en este servidor o sus líderes tienen experiencia adquirida en otras partidas?

RKO no nace en este servidor, tiene un largo historial de servidores en sus hombros y pues las alianzas de cada sector son escogidas por masterkaiser al ver que son posible alianzas de poder. En cada server es así, RKO hay una principal y despues una alianza fuerte de cada sector cambia el nombre a RKO para unir fuerzas y todas tirar para un solo lado.

-RKO- inicio como una alianza de 3 personas de mi cuadrante (-/-) y en 4 días RKO se contacto con nosotros al ver el progreso y en 1 semana llegamos al top10, esto dice mucho de una alianza.

¿Cuántas embajadas sois oficialmente y en qué sectores os posicionáis con más fuerza?

Somos 5 RKO la principal y 1 en cada sector. Se posiciona más fuerte en el sector +/- seguido del -/- que es donde mas batalla hay con las mejores alianzas. Aunque todas las alianzas RKO son alianzas top

¿Cómo calificarías la trayectoria actual de la alianza? ¿Crees que vais por buen camino a pesar de las "críticas" en cuanto expansión en el FGT?

Pues vamos a por el mejor camino, repartiéndonos medallas entre las 5 embajadas, y con la ayuda de todos vamos a llegar a ganar este servidor. Somos una alianza muy unida y sin temor de nada ni nadie, digan lo que digan somos los mejores, es bueno que se hable de RKO eso significa que nos tienen miedo.

¿Tenéis roces bélicos actualmente? ¿En qué sector?

Por el momento todavía no hemos llegado al punto de estar en guerra de las fuertes, pero si tenemos algunos rones con Loading que es una alianza que

piensa ser fuerte pero ya le demostramos con sus ataques a nuestros miembros que si somos mejores que ellos, con experiencia todo se hace bien ayudando a los pocos experimentados :P

Uno de los temas más polémicos es la falta de organización al ser tantas embajadas. ¿Crees que son ciertos esos rumores?

Nada de cierto, manteniendo reuniones con los demás jefes de alianzas mantenemos un orden y nos mantenemos organizados y así hemos logrado estar en top.

Me he fijado que hay embajadas que mantienen diplomacia distintas a otras. ¿Quiere decir que la política diplomática de cada embajada es distinta dependiendo del sector? Para no liarnos, ¿me puedes poner el nombre de las 5 embajadas oficiales de RKO?

Las embajadas principales son:

RKO
-RKO-
+RKO+
-RKO+
+RKO-

hay embajadas que están como coas que sirve como canteras. También aparecen como PNAs

¿Quieres añadir algo más? Algún punto que quieras mencionar a tus jugadores o al resto del servidor?

El éxito del bloque RKO es gracias a todos sus miembros en conjunto con la organizacion de los jefes... Sin el buen juego y esfuerzo de todos los miembros no sería posible estar en los tops.



Noticias Net8: Vuelve el s8...¡y renovado!

Después del gran éxito de la t4 en el servidor 7, llega al net el segundo servidor con esta nueva versión.

Nace escasos días que ha dado comienzo el segundo servidor del net que cuenta con la versión t4 de TRAVIAN. Los jugadores que ya hayan jugado el s7 tendrán la oportunidad de aplicar sus experiencias, mientras que para muchos este será el primer contacto con la nueva versión.

Además, cuenta con algunas novedades respecto al s7 como la opción de iniciar sesión en modo "baja resolución" para agilizar el juego y en especial, el mapa.

¿A qué esperas para probarlo?

Como guinda final, la administración del .net, ha puesto en marcha una nueva área llamada "la escuela", en la que el propósito principal es guiar a los principiantes en sus primeros pasos en TRAVIAN.



Reportero Net8

Noticias Netx: El último speed 3.6.

Estamos viviendo lo que seguramente sea el último speed con la versión 3.6, antes de involucrarnos de lleno en la t.4. Muchos compañeros, se han lanzado a vivir esta aventura travianera por última vez.

Aún llevamos poco tiempo para poder ver grandes alianzas y para saber cómo avanzará el servidor. De momento, os ofrecemos un pequeño avance de cómo se van sucediendo las cosas:

En el -/+ encontramos a las clásicas alianzas TROLLS, FH, INC y LPN –ganadores del nex10- quienes se enfrentan a BASTARD, FUT Y CAGONES que vienen del pt.

En el ++ la alianza all2all va fuerte, también kuk , DSNY y RSTC sin embargo, la más renombrada es la alianza IA TIA & Cia (SOBRINA, LA TIA, y EL CUN~AO), que de momento parece dominar el sector. A Chulito piscina, le proporcionaron excelentes defensas y según se comenta podrían ser participes de la estampada que formaron en su cuenta, un jugador que está dando mucho que hablar... desde luego.

En el +/- El sector es dominado por sexy on, toosexy. En menor medida esta UHF. Hay quienes consideran que toosexy es una nueva versión de LADP. Ante las continuas provocaciones de EL CUN~AO hacia TOOSEXY origino que estos montasen un round contra el primero. Los resultados fueron más que catastrófico para toosexy.

En el -/- se encuentra EDP, CUERVOS y sus eternos rivales VIRUS Y UNVEN. Además, está INFIAR, TURON. El dominio de este sector aún está por verse, pero cómo va la situación (rounds y estampadas) el predominio de CUERVOS es más que claro. El -/- no solo es animado para los CUERVOS, si no también para EDP que se encuentra en conflicto con TURON y FUT.



Se puede decir que los primeros roces intersectoriales han estallado. Pequeñas escaramuzas como la de SEXY ON desde el +/- y EDP desde el -/-. Los resultados son mínimos.

Como cotilleo:

Se ha dado algo muy gracioso y peculiar

Atracadores de la semana

nº.	Jugadores	Recursos
1.	Melkors	2014499
2.	Raubzug	1399431

Jugador **melkors** (rank 753 casitas)

Nombre	Habitantes	Coordenadas
a (capital)	532	(-58 87)
b	191	(-90 40)

Jugador **raubzug** (rank 41 casitas)

Nombre	Habitantes	Coordenadas
001.?	672	(16 -83)
003.?	430	(7 -131)
002. ? (capital)	350	(6 -131)
004.?	300	(7 -132)
005.?	199	(13 -92)
006.?	170	(5 -131)

La diferencia en robo de recursos es muy interesante, y es una excelente manera de demostrar que las casitas no roban.

Seguramente aún quedan muchas vueltas por dar, a las alianzas aunque bien

asentadas, aún les falta mucho para consolidarse. Seguramente en la próxima entrega contemos con más espectacularidad que en esta.

Reportero net3x



Final De Server



El final del s4



l nombrado como el servidor con un borrado masivo, debido a sus múltiples coaliciones, y el poco espectáculo de grandes guerras por culpa de la diplomacia como todos saben.

Nos dedicamos a pedir opinión a todos los cargos de distintos bloques y algunos que han aguantado el final de este Servidor por sostener a sus jugadores, no pueden dejar de elevar una amarga queja sobre este tipo de estrategias.

Citando las palabras de GROM

“Este server ha sido una vergüenza, y parece ser que en la nueva versión ya tenemos otro macrobloque para continuar con la saga... Le quita toda la emoción al juego, y por supuesto la deportividad, al final las guerras están tan descompensadas que pierden su gracia, y hace que cada vez más gente abandone el juego.”

Y les pedimos unas palabras de despedida puesto que todo acabó recién publicado el último número de nuestra revista:

GROM nunca ha hecho coa con nadie, ni siquiera la tuvimos con enumae aunque pudimos, al igual que con kargando. Cuando se disolvió Grom después de nuestra guerrilla interna, y después de reiteradas peticiones del top 1 y portador de la maravilla de libertad (xavi) para ayudarles, algunos accedimos. Nos ofreció coa, la respuesta fue unánimemente que no, porque no queremos aparecer en los créditos, así que le expliqué que algunos, le ayudaríamos con su maravilla, por hacer algo con nuestras tropas. Ahora resulta que alguien que fue grom, pero que no está en mi embajada, y que aunque lo estuviera puede hacer lo que le de la gana, le ha atacado a alguna de sus aldeas, y me echa la culpa a mí, que he dejado que me peten mi capital, que me tuve que automatar una ofensiva de 26k y 5k de catas porque no tengo granjas en la capi, dado que mis 60.000 defensas estan defendiendo SU maravilla y SU capital, a cambio de nada, de absolutamente nada, y encima tiene la jeta de cul-

parme a mí, de que alguien le haya atacado (después de que los kargando le hayan tirado su maravilla, de que se sepa de sobra que van a ganar a el server, y de que grom no le iba a apoyar a nivel de alianza, sólo a nivel de jugador).

Por lo demás, mencionar que mi alianza no ha sido lo que para mí se esperaba de ella. Han mantenido un vergonozo PNA con kargando por motivos personales, de rifi rafe con Hostilio, mientras criticaban los macrobloques, para luego borrar ¿? no me voy a explayar, por respeto a mis compañeros, pero bueno, una vergüenza. Por otro lado lo que hizo Enumae fue reivindicativo, y lo apoyo, pero yo en cualquier caso hubiera permanecido, como lo he hecho siempre, en el campo de batalla, así que lo entiendo pero no lo comparto. Espero que lo de este server no se vuelva a repetir... aunque lo dudo.

Por otro lado agradecer las mejoras de la T4 y el trabajo de reporteros y administradores, que he visto satisfactoriamente mejorado con respecto a otros servers, y ya, no tengo nada más que decir XD

Un saludo, Will The Crow (única persona en la cuenta xD)

A pesar que desde olimpo no parecen dispuestos a decir nada, les explicamos que al menos tendrian que tener unas palabras para sus jugadores y solid_snake nos envía esto:

“A mis compañeros de OLIMPO que son fantásticos, que han sido los mejores, los más leales y unos compañeros y amigos espectaculares...que volvería a quedarme sólo con ellos y que volvería a subir una mv con tan sólo 85 fichas como lo hemos hecho... Grande OLIMPO y grande los compañeros que lo hacen posible...”

Final De Server



Desde CIA&AZOR gatuno se despide de esta manera:

Bueno como primera medida dar las gracias a todos los amigos que hice en este server, muchos de ellos ya no están jugando el mismo, han borrado por principios. Principios estos que respeto mucho y que comparto en algunas cosas, pero muchas no y es por eso que intente seguir y dar batalla hasta el final del server.

Pero a su vez y lo más importante es darle las gracias a todos los que creyeron en nosotros y en especial a mi gente a mi gran alianza CIA&AZOR (la mejor gente que uno puede conocer, no sé si los mejores jugadores pero sí las mejores personas)

Hay mucha gente en este juego que puede estar del lado equivocado, pero es un juego y te lo demuestran con palabras y con acciones en contra de sus líderes, con demostrar que saben que esto es un juego y que cuando se comienza a confundir el juego con palabras hirientes y fuera de lugar es donde todo se va por la borda

Muchos jugadores tildaron a mi alianza de Traidora, y no voy a repetir todo lo que ya se dijo en igm, en el FGT y en comunicados, si no que respetaré sus palabras y a ellos le doy las gracias, ya que gracias a ellos este juego pasó de ser aburrido a divertido, sólo les voy a criticar que lo hayan hecho en momentos de Mv y donde tanto las defensas de ellos como las nuestras se encontraban defendiendo lo más importante y que sólo se estaban defendiendo lugares importantes jijij pero bueno ahí está lo mejor de lo mejor y también lo más divertido.

Pero debo pedir perdón también, perdón por no poder estar tanto tiempo y dar la batalla que se debía al enemigo, pero los round que se hicieron, las intercaladas y demás cosas fueron buenas, como así también lo hizo el enemigo en algunas cuentas, lástima que ellos no piensen como nosotros y que no se den cuenta que todas las cuentas son importantes así podríamos tener un

mejor juego y más divertido.

Desde ya desearles lo mejor a cada uno de los jugadores de mi embajada mis 47 guerreros:

Gatuno, nilo2, iiXe, comandante jon, INRIQUITO, El Hada, habilpet, SrPatata, sabendumum, may84, not4u, kdj, Yesennia, LUPIN, Dane, JRHolden, Cornito, Ch1M1che, ice_, Doc, Murbella, dalcoser, gallina, El TeMeRoSo, auri, Luckyman, Tofaa, animal, zopteczzone, Delafu, tulus, aloo, Nuria, De Libro, Headhunter, gep, alcancer, pelanga, coloso, YANYO, jenny, ban, sirquemistry, JARED, ChuLote, cantabru, jce.

Cómo no saludar y darle las gracias por sus consejos a mis amigos y compañeros los GROM y mis respetos y saludos a los ENUMAE (los que se fueron y los que continuaron hasta el final)

Por último saludar al enemigo (si puede llamar así) y darle mis felicitaciones por haber ganado el servidor (?????) pero bueno la diplomacia como dice un amigo mio gana la mitad del servidor aunque esta vez fuera el 90%.

Creo que no cabe más que decir que hay muchas cosas en que me equivoqué pero dicen que de los errores se aprenden ¿no? Y la verdad espero que todos piensen igual que yo y que este tipo de juego no se repita en ningún otro servidor y que el juego sea un poco, no digo todo, pero por lo menos más limpio.

Saludos a todos y mis felicitaciones a los ganadores
Cristian alias Gatuno

También de CIA&AZOR ice_, nos refleja su malestar por una situación así en un juego de guerra, y felicita a los ganadores sin rencor.

“En especial a mi ally cia&azor y todos aquellos que me ayudaron tanto con

Final De Server



sus conocimientos como con sus tropas fuera de mi ally, a esos mi mas sinceros agradecimientos..."

Desde A.Chiken: ultimodelafla, sus palabras sólo reflejan algo de malestar por lo que tildan un Server ganado en los despachos diplomáticos.

Sin embargo nos traslada una despedida de la cúpula de PAZ:

Hasta dentro de un rato

Gracias Paz

Con vuestro esfuerzo, sudor, noches largas esperando ataques y supervisando el cereal, para enviar defensas a nuestros compañeros y poder intercalar, es una larga lista de un buen trabajo desempeñado por todos.

Gracias a todos

Por confiar en nosotros ,

por apollarnos en las malas

por defendernos

por preguntar, por confesar, por estar en desacuerdo

por solo decir ¡hola compañero!

Nos llevamos unos buenos amigos y muchos grandes momentos.

También recordar a todos aquellos que quedaron por el camino, que dieron todo por nosotros ,sin mirar.

Aquellos ofensivos que sacaron los dientes enviando sus ofensivas a nuestros enemigos sin inportarles las consecuencias.

Capitan poti , Colera, nortesjm, Dooz , Loony Toons y ultimodelafla

A esos deff que sin ellos muchos no estaríamos aquí, sin importar si quedaba algo para defenderse ellos mismos.

Alakran , Kuxuxumuxu , Solanita.

Pasando largas horas estudiando los ataques y haciendo de tri-

pas corazones para que todos tuvieran sus blindajes e intercaldas Todos fuistes importantes, nos vamos con orgullo de ver esa gran lista de mercaderes y defensas en la maravilla camino a la maravilla 1OLIMPAZ

Sois grandes , sois Paz ni segunda ni primera enbajada , somos uno.

Mencionar a Ultimodelafla, cargó con todo el esfuerzo de nuestros jugadores , defendiendo el trabajo de todos , gran guerrero y gran lider , con pocas palabras pero mucho empeño.

Nos declaramos jugadores de la vieja escuela, desde los primeros pasos del travian, con códigos que jamás dejaremos de lado, que lastimosamente ya no existen; viejos jugadores que están con nosotros desde hace muchos años , ellos son los cimientos y los constructores de este grupo que muchos nos tacharon de la alianza del "buen rollo", del buen rollo por nuestro amistad y compañerismo , por nuestra forma de ser, jugar y divertirnos al mismo tiempo , una simbiosis que no todos comprendieron.

Este server fue duro el la diplomacia , Solanita la lider de paz , enfrentó con gran paciencia , tomando las decisiones siempre pensando en cada uno de nosotros , ¡gracias solanita!

Muchos tragos amargos por nosotros , desde hace ya 3 server tomastes las riendas de paz , y gracias a ello somos lo que somos ahora una gran familia.

y siempre nuestro lema :

No tenemos nada que ofrecer, salvo sangre, sudor, lágrimas y fatiga.

No nos rendiremos , hasta que nos ahogue nuestra propia sangre .

PAZ

Gracias a todos !!!

saludos

La cupula de paz

Final De Server



Despedida de los ganadores:

Cuando Soledad entró al server, era una alianza de nostálgicos del server 4, que querían jugar donde siempre habían jugado, en el -/+ del s4.net. La Soledad original fue fundada por Lunático, y contaba en sus filas con gente como Kaluli, Zurea, PCM, Toreto41, Indy o Myrlyn entre otros, entre los que yo, Jezu, también estaba. Pero el server se fue desarrollando, y Soledad fue creciendo, y se anexionó dos embajadas más, -ELITE- y -LdS+ a sus filas. Así, Soledad engordó. Al principio tuvimos muchas guerras, Legio X, Tinieblas, QAS, incluso estuvimos un tiempo contra la que fue nuestra COA hasta el final del server, LoK, con la que ganamos el mismo y al final acabamos siendo la misma alianza pero con nombres diferentes. Superamos todas las guerras, destrozamos a todos los rivales, y con ello teníamos a los LoK como compañeros de viaje. Pero la directiva de Soledad, empezó a deshacerse por el inicio del x2.net, en el cual jugaron la mayoría, y se formó una nueva directiva de Soledad, con Jezu y TumbaRancho a la cabeza de la misma, y con gente como Santiso, Pax, Noctis, Minerva, Dan o Groucho Marx entre ellos. Firmamos PNA con Kargando, ya que hubo problemillas entre varios jugadores nuestros, y las directivas eran muy afines la una a la otra, tanto, que cuando Enumae les declaró la guerra, automáticamente saltamos a por ellos, ya que había una diferencia abismal y no podíamos permitir que nuestra COA se viera debilitada. En ese rol entró GROM, que nos empezó a atacar, y perdimos ofensivas importantes tanto defendiendo como atacando. Luego empezaron las Maravillas, cogimos 3 Soledad y 4 Kargando, aunque una les acabaría traicionando, como se sospechaba desde el inicio, y entonces cuando empezaron, HUS firmó con Enumae. Entonces, Olimpo y Paz, las otras alianzas del sector de HUS, empezaron a tener contacto con nosotros, hasta firmar la COA final, que nos llevaría hasta a el final de server. En respuesta a esta COA, Enumae lanzó todas las ofensivas a reventar offs y capitales de Kargando, inventándose un baile de cifras, amenazando con borrar, amenaza que cumplieron suprimiendo tres maravillas y dejando tristemente tirados a muchos compañeros que si siguieron, para ya dejarnos mucho más cerca de la victoria final. Me gustaría agradecer a los Enumaes que se quedaron dándonos guerra. Y al final, todos juntos, con unas

pocas offs todavía guardadas, y otras que no se llegaron a lanzar, se ganó el servidor, con Minerva como portadora, y una persona llevándola que vino a ayudarnos a Soledad con las Maravillas, y no sólo lo hizo, si no que la levanto al 100, Frankinito.

Y bueno, contada nuestra historia, me gustaría agradecer la victoria en el servidor a todos mis Solitarios y LoKeros, os habéis portado genial, y también a Kargando y Olimpaz en general por su respuesta a final de server. Luego, me siento obligado a nombrar a ciertas personas, ya que sin ellas, esto no habría sido posible, como Frankinito, Santiso, Minerva, Dan75, Groucho Marx, Nuts, La Secre, Alkarius, Lydya, Chucumbete, Arnoldof, Victor y Maqui (Chulolupe), Konan (fue una pena que abandonarás), Noctis y Pax (Orion Pax), Paranoia, Arrasador, Davicape, Xinue3, Kalh, Alexito, MvC.!, el team Papaitos, que nos ayudó con las Mvs, Hostilio, K-Dabra, Clin Eastwood, Lucky Casitas Luciano, Altea ("Tia Sexy" by Frankinito), Edeb, Blanx, IVO y Wodan, a pesar de que se fueron, Luy, Ultimodelafile, Nortjesjm, Solid_Snake, y no sé si me dejo alguno, pero han sido muchos y muy buenos los que nos han ayudado a conseguirlo, y por ello, es una victoria de todos, no de Soledad-LoK sólo.

Un saludo a todos, y buen Travian.
Jezu – El Solitario

Video ganadores:

<http://www.youtube.com/watch?v=iyqoQMN4DXs>

Desde Crónicas Guerreras felicitamos a los ganadores y a todos los participantes que siguieron luchando a pesar de todo lo acontecido.

Reportero net4

Final De Server



? Agresores de la semana			? Defensores de la semana		
No.	Jugadores	Puntos	No.	Jugadores	Puntos
1.	Ayrton	38510	1.	minerva	297061
2.	R.I.P.	15780	2.	xavix001	44169
3.	fanta	7523	3.	Celos	30078
4.	feldenton	3948	4.	G-E-R-M-A-N-Y	6239
5.	señorpatata	2603	5.	MOBBING	5890
6.	vea	2006	6.	ultimodelafila	3588
7.	clodia	1335	7.	zaabur	3234
8.	OBERON	1287	8.	pelanga	2801
9.	Queen	950	9.	kdj	1758
10.	juanjoperez	656	10.	Kerai	1298

? Subidas de la semana			? Atracadores de la semana		
No.	Jugadores	Posiciones	No.	Jugadores	Recursos
1.	lanovil	35	1.	nagato	314416
2.	sebas123	5	2.	GABRIELE	301549
3.	jepe1	5	3.	juan78	294745
4.	WAKI	5	4.	lion-open	236419
5.	hardick	5	5.	panter	233420
6.	Chispias	5	6.	Tritox	206910
7.	BARBUKI	4	7.	loren	149292
8.	Millans Astray	4	8.	mikeltxo	147175
9.	Bimba	4	9.	waly	136687
10.	oznerol	4	10.	Porky	127982

Maravilla				
	Jugadores	Nombre	Alianza	Grado
1.	minerva	LoKos Solitarios	A.Chicken	100 -
2.	Demeter	Los Dioses Malosos!!	A.Chicken	97 -
3.	ultimodelafila	Corral del Avestruz	A.Chicken	95 -
4.	Celos	!!!VAMOS KARGANDO!!!	A.Chicken	91 -
5.	minerva	Perrete ReMojado	A.Chicken	91 -
6.	Celos	!!!VAMOS KARGANDO!!!	A.Chicken	91 -
7.	Celos	!!!VAMOS KARGANDO!!!	A.Chicken	88 -
8.	minerva	Kikiriki!!	A.Chicken	2 -
9.	xavix001	<MIRA NUESTRO PERFIL	LIBERTAD	0 -
10.	__ARES__	Jordi & j4v1 StyLe	KrGnD0	0 -

Los héroes más grandes				
	Héroe	Jugadores	Nivel	Experiencia
1.	Eskorbutin	R.I.P.	94	454198
2.	♥Albita♥	Albita&Ra	87	384816
3.	Punky Morgoth	GROM	85	367474
4.	pacoyó	capitan poti	81	338178
5.	So-So	pppotamo	67	228397
6.	BULLET	DOOZ	66	222383
7.	virus	colera	65	219162
8.	Correc@minos	zranzy	64	210251
9.	KaRgadoR	El Vaquilla	64	208896
10.	Takhisis	Takhisis	62	200484



El classic

El classic es la versión más antigua actualmente en el .net Sus características y peculiaridad han hecho que un grupo de jugadores hagan de ese tablero su hogar desde hace años.

Las características fundamentales de esta versión 2.5 se basan principalmente en la carencia de los edificios Trampero, Cantero, Hogar del Héroe, Abrevadero y Cervecería. Así como tampoco están disponibles los oasis ni se permite subir las casillas de producción, en la capital, más de grado 12. También añadir que la tabla de cultura tiene otros parámetros.

Dicho servidor empezó con una inscripción favorable con lo que cabía la posibilidad que ese ritmo podría hacer considerar su mantenimiento en el net. Pero tras pasar las primeras semanas y con la llegada de las nuevas actualizaciones, más atractivas para los jugadores, han dado como consecuencia una bajada considerable, quedando actualmente en poco más de 5.000 jugadores activos.

La ilusión de las primeras semanas en el que anunciaban un nuevo inicio sin actualizaciones se va desvaneciendo poco a poco. Quedando un grupo de jugadores, arropados por sus líderes quienes se han esforzado en presentar sus alianzas para poder mantener la llama, presentándonos sus diferentes alianzas.

Para los nostálgicos les dejamos los link de los ganadores en el 6.1, 6.2 y 6.3.

s6.1 = <http://forum.travian.net/showthread.php?t=49974>

S6.2 = <http://forum.travian.net/showthread.php?t=85412>

S6.3 = <http://forum.travian.net/showthread.php?t=108610>

A todos ellos les damos las gracias y les deseamos mucha suerte en su lucha por el classic.

Presentación de CHEGYA



El día consumía sus últimos minutos, el sol ya jugueteaba con el horizonte tiñéndolo en tonos anaranjados, llegaban los últimos rezagados y ocupaban los huecos libres de la repleta plaza de reuniones de la capital CheGya.

Millares habían sido las batallas que habían compartido, habían sufrido las más amargas derrotas y saboreado las más dulces victorias. Todas las cicatrices, los cientos de libros y pergaminos con pactos firmados, los abrazos y estrechamientos de manos, no hacían sino corroborar la extensa y afamada trayectoria de la familia CheGya en el servidor clásico durante cuatro largos años. Y ahora que llegaba el final de los tiempos, ahora que se respiraba en el ambiente el final del mundo tal y como lo conocíamos, era el momento perfecto de reunir a los CheGyas, de juntar a todos los viejos y los nuevos frente a la crepitante hoguera de los recuerdos. No hemos buscado el momento, ha sido el momento el que nos ha encontrado, en el instante exacto en el que la melancolía de la noche nos arropa y las mismísimas estrellas nos suplican que contemos nuestra historia, que declaremos al mundo de Travian que pasamos por aquí, que CheGya estuvo presente en el servidor clásico y aquí grabamos a fuego, con sangre, lágrimas y sonrisas nuestra forma de ser, nuestros principios y nuestra fidelidad, convirtiendo a CheGya en una forma de vida, en algo que se siente más que en una simple alianza.

Eran muchos los reunidos, tantos que nuestros ojos apenas alcanzan a verlos a todos. Pero cada cual tenía su historia, su experiencia y sus vivencias en el seno de CheGya...

Los ruidosos murmullos cesaron inmediatamente en cuanto uno de los más venerados y respetados CheGyas se levantó de su asiento y alzó las manos para pedir la palabra. Una ronca voz fue el inicio de una larga noche, en la que se intentaría reconstruir toda nuestra historia. Y como todas las leyendas, había que empezar por los cimientos, por los inicios...



- Bienvenidos a todos los CheGyas -la ronca y ajada voz de Abuelo, inspiró la paz y serenidad habitual que suelen infundir sus palabras-. Demos paso a las palabras de nuestra querida Reina, que nos relatará la historia y el nacimiento de nuestra familia, que nos dirá el cómo y el por qué de que hoy estemos aquí todos reunidos.

Con una reverencia de cortesía y un gesto amable, Abuelo se sentó y cedió la palabra a Reina:

- CheGya se formó en el primer classic, fue la fusión de dos alianzas pequeñas, pero con un mismo sentimiento de honestidad y respeto: CHE (Comunidad de Habitantes Estresados) liderada por Abuelo y GyA (Guerreros y Amazonas) liderada por Reina.

Junto a ellos, un grupo de jugadores extraordinarios que dieron su mayor esfuerzo para hacer de CheGya una alianza seria y respetada, que se han unido servidor tras servidor, haciendo más grande la alianza. Algunos de esos fundadores junto a Reina y Abuelo siguen ocupando cargos y llevando adelante nuestra querida familia, a saber; Ferman, Balrog, Chinox, Manuel, Energiz, Panchuke, en el segundo classic: Sorcermon, Kaibil Balam (Vigi), Ocroaa y el servidor pasado, tuvimos la suerte de que llegara una brisa refrescante a nuestra casa; Bárbara, Eliel, Deskampao... Cada uno aportó algo más, cada uno marcó un antes y un después en nuestra historia.

Aquella alianza modesta se transformó en una gran alianza, los modestos jugadores en grandes guerreros y estrategas, en nuestro caminar muchos se han unido a esta gran familia, algunos han pasado sin pena ni gloria por nuestra casa, pero la gente buena, esa que tiene lindo el corazón, que entiende los ideales de CheGya, y que ve un poco más allá, como por arte de magia se han vuelto parte de la familia engrandeciendo ésta cada día más.

Y es que CheGya no es una alianza, CheGya es calor de hogar, son risas, lágrimas, unión, lealtad, CheGya no es un nombre, es un apellido que nos cubre a todos y que estamos orgullosos de llevar marcado en el pecho.

Por eso, yo, CheGya brindo..

Revista Oficial de **TRAVIAN.NET**

Si avanzo, sígueme.

Si me detengo, aprémame.

Si retrocedo, mátame.

Che... Gya... POWWWAAAAAAA!

Presentación de Elite

Y ELITE, ¿qué es?

ELITE es más que un sentimiento... es lucha, entrega, ganas, fuerza, poder, combinado con sabiduría y mucha calma, siempre tomando la mejor decisión en el momento adecuado.

ELITE fue fundada a finales de 2007 en el primer net 6 classic, ganándolo formando parte de BLOCK. Sufrimos sin héroe, sin oasis, sin apenas cereal, donde los galos son considerados "locos" sin el trampero. Las maravillas de los enemigos subiendo y nuestra mejor macro bloqueada, pero GANAMOS !!!

Y como no, repetimos aventura, Y GANAMOS !!! el segundo net 6 classic como parte de SEA. La primera vez en el .net que una alianza repetía victoria, si cabe más complicada que la anterior, el cansancio hacía mella en los viejos elites.

Después de un año de meditaciones y merecido descanso, sin casi querer, ELITE se aventura en este cuarto classic, con el objetivo de jugarlo y pasarlo bien por tercera vez y, si se puede, seguir haciendo historia en el net.

Para esta nueva andadura, cuenta con lo más granado de antiguos jugadores de ELITE, ya inseparables amigos hoy, a ellos se les unen nuevos y grandes jugadores, con experiencia y sed de victoria.



Una alianza ya clásica, incombustible, que quiere oír el teñir de las campañas...las diosas están con nosotros, desnudas. El himno de Elite vuelve a sonar (aún no tenemos pero queda bien, no?). Suerte a todos.

Tras esta presentación leemos unas líneas de parte de Perrin que da su valoración en el transcurso de estos dos meses:

Había dejado TRAVIAN hace año y medio, pero por curiosidad entre al foro y me enteré de que se pensaba abrir el ultimo classic, me entró nostalgia y me animé a volver a echar el último classic.

Para los jugadores como yo que llevamos desde que se abrió el primer s1, los classic creo que son fundamentales ya que conservan la esencia primera de TRAVIAN (sólo echo de menos los artefactos).

Había jugado anteriormente otros dos servidores 6, el 6.1 como líder de FENRIR y el 6.2 como miembro de la cúpula de ELITE, pero cuando entré en este no sabía muy bien dónde meterme así que le di a situación al azar y que saliese donde coincidiese, resultó que salí en el -/+ lugar donde ya había jugado con ELITE en el 6.2.

Como tengo la costumbre de no cambiarme de nombre, enseguida me escribieron tanto amigos como viejos enemigos con los que me llevo bien, me hizo gracia ver que todos pensaban que venía con un plan preconcebido. La realidad es que los primeros días hablé sobre unirme a Chegya o CHUSMA, al final con la ayuda de funkerman, inesi, farmy, mephis, familia jonny y algunos más decidimos que lo mejor era crear una alianza en nuestro sector y que fuese lo que tuviese que ser, así que con este objetivo empezamos a buscar contactos.

Estábamos en este empeño cuando Farmy me aviso de que melilla y tebano, dos antiguos miembros de elite del 6.1, habían creado una embajada con ese nombre. Enseguida me puse en contacto con ellos y rápidamente metimos a la gente con la que había contactado en esa embajada.

El principio fue costoso ya que ELITE no había jugado el 6.3 y parecía que los únicos que nos recordaban eran la gente de otros sectores pero a base de echarle muchas horas a la reclutación y a la ayuda inestimable de gente como trident (que me ayudó a desestabilizar a yakuzas y trajo a viejos jugadores de ELITE) fuimos progresando en nuestra embajada rápidamente, convirtiéndonos en la segunda semana en la embajada referente del sector.

A partir de este punto fue mucho más fácil, ya que los jugadores a los que intentaba fichar solían aceptar lo que facilitaba mucho el proceso de reclutación, además absorbimos a otras dos alianzas ya formadas, la embajada de titone y la del grupo kami (grandes jugadores del s7 que se animaron a compartir con nosotros esta experiencia y a los que estoy muy agradecido), de esta forma pasamos a tener 3 embajadas, que a base de trabajo y esfuerzo de todos los jugadores, conseguimos que las tres embajadas estuviesen en el top5 siendo ya no referente solamente de nuestro sector sino del server entero.

Actualmente en lo que respecta a mi persona voy a borrar mi cuenta (y pasará a compartir con otro jugador) por discrepancias con el resto de mandos, esto no es una sanción impuesta sino una decisión personal para preservar la unidad de una gran alianza como es ELITE ganadora del 6.1 y 6.2

Querría aprovechar este momento además para dar las gracias a todos los que me han apoyado y si es posible resaltar algunos nombres: Fuera de la alianza:

Cazador, persona que me ha demostrado con el paso de los server ser el mejor amigo que he tenido aquí.

Ortzi, que desde el principio de este server ha estado dispuesto a ayudarme. Rosa, directa y sincera, una gran jugadora y mejor persona aún (al menos en lo poco que he tratado con ella).

psycho, un genial jugador con el que he tenido la desgracia y suerte a la vez de haberme enfrentado.

En mi alianza:



Aquí serían demasiados para decírselos a todos pero en líneas generales al grupo kami y SOTE por el constante apoyo que me han prestado, a oscar, titone, familia jonny, impri0, zp_team y mephis por haberme ayudado estos meses. A todos los pequeños y grandes jugadores de ELITE con los que he hablado e intentado ayudar a lo largo de este par de meses, en definitiva, gracias a todos, os deseo que os vaya todo muy bien.

PD: Quiero decir que esta es una valoración personal y que igual se me han pasado por alto algunas cosas.

PDD: Acabar diciendo que ELITE es una gran alianza y que estoy seguro que será referente claro este server, tiene grandes jugadores de servers pasados e importantísimas incorporaciones de último momento.

Perrin



Presentación de Chusma

Cuando la sangre de un amigo ha salpicado tu rostro, cuando tu propia sangre se ha derramado para defenderle, en medio de la oscuridad surge una luz, una luz que jamás se extinguirá.

En ese momento duro, en el que la muerte disfruta cosechando sus campos con la guadaña, es cuando se comprende que el que está a tu lado no es un amigo, hace tiempo que dejó de serlo, esa alma gemela se fusiona con la propia y termina convirtiéndose en un hermano, en parte de uno mismo.

Cuando al final de la batalla los cuervos graznan anticipándose con placer al festín que les espera, los supervivientes, unidos en el sufrimiento de los amigos perdidos y con el alma rasgada, comparten en silencio un sentimiento. El agri dulce sabor de la victoria inunda sus bocas y miradas de reconocimiento se entrecruzan entre unos y otros pasando revista a los caídos. Sólo el apoyo mutuo es capaz de sostenerles en pie y hacerles seguir adelante. Se sienten parte de una unidad que empuja de ellos y los lleva a continuar el camino, que llena los vacíos que surgen en el espíritu y los compensa con una sensación de hermandad y compañerismo.



De ahí surge Chusma, una amistad forjada en los fuegos del infierno y modelada por el choque de las armas, que vienen a las tierras trabianas con el único propósito de disfrutar con la compañía de sus hermanos de sangre.



Pasatiempos

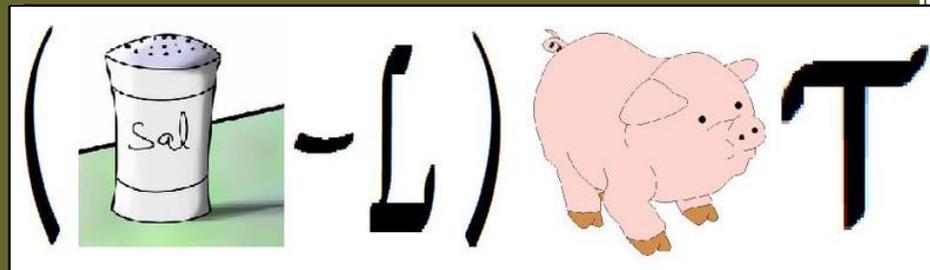
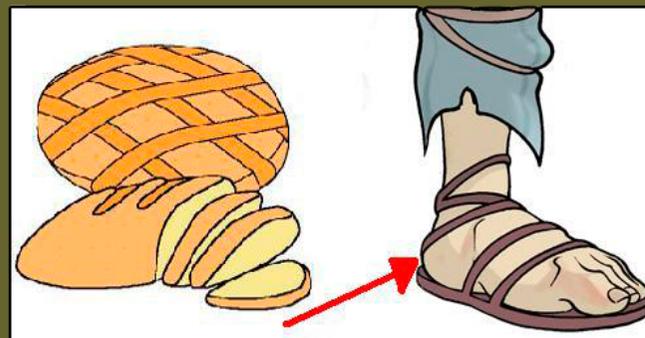
Anagrama

Cercenado surgir a

Sudoku

	4						5
				6			7
2	7			1		8	
5		7	3	2	4		8
	9	2	8	6		3	
1	8		9	7			
							3
8							6
7	3	5					

Jeroglíficos



El primero que envíe la solución de uno de los pasatiempos será premiado con 30 oros. Recuerda que solo podrás ser ganador de un premio por mes"



Recordatorio mes anterior

RELATO (150 oros)

¿Te gusta la primavera? ¿El buen tiempo? Este es tu concurso. Envíanos tu relato relacionando la primavera con el TRAVIAN, a la dirección revista@travian.net. Puedes ganar 150 oros. ¡Vamos, te estamos esperando!

Bases del concurso:

- Se tendrá en cuenta la originalidad de los relatos.
- Se entregará en formato de word u open office sin límite de palabras.
- La redacción ha de ser correcta y fluida y se podrán eliminar participantes por faltas ortográficas.
- Las aportaciones serán admitidas en un plazo de 20 días naturales tras la publicación del próximo Crónicas Guerreras
- La temática tiene que estar relacionada con Travian y pueden ser historias inventadas
- Sólo admitiremos relatos válidos para todos los públicos y para todos los servidores.
- Todo relato participante puede ser publicado o bien citándose el autor o bien siguiendo las indicaciones dadas al respecto del nick, nombre, real, etc.

• Los oros de los premios sólo podrán ingresarse en cuentas de Travian Net. Los relatos se podrán enviar a través de los reporteros de los servidores o vía email en revista@travian.net.

TRAVIANEROS ESPECIALES (150 oros)

Travian es un juego en el que participan multitud de jugadores de distintos continentes, lenguas y colores, unidos por un solo objetivo: pasárselo bien. Travian está llena de gente fantástica, que hace cosas extraordinarias en su vida real, cosas que queremos que nos contéis. Buscamos historias que nos lleguen al corazón. Te buscamos a tí... Sí, sí... a Tí... No mires hacia los lados, mírame a mí y cuéntame tu historia. Si crees que puedes aportar algo a esta sección, no sabes de alguien que pueda hacerlo, escribe un email a revista@travian.net. Tanto quien nos dé a conocer la historia como su protagonista, tendrán como premio 150 oros. Los premios sólo podrán ingresarse en cuentas de cualquier servidor del .net

DEBATE (30 oros)

Queremos proponeros un debate que estamos seguros será muy polémico.

VETERANOS & NOVATOS

Los jugadores experimentados creen tener derecho y, a veces, obligación de arrasar con todo lo que aparezca 21 casillas a la redonda y los más inexpertos, aburridos, desesperados e incapaces de hacer prosperar minimamente sus aldeas, abandonan el juego.

¿Te parecería conveniente que Travian Games propiciara algún tipo de actuación para proteger a los jugadores novatos de los ataques de los más expertos?

¿Crees que el abuso de los jugadores grandes es algo real o está exagerado?

¿Te parece que los ataques destructivos, o sea con catas, sin ánimo de conquista a cuentas pequeñas es aceptable?

¿Opinas que en el amor y en el juego todo vale?

¿Es importante dejar integrarse a los jugadores novatos?

¿Necesitamos a esos jugadores?

¿Es todo una cuestión económica?

¿Crees que los jugadores más novatos exageran la situación? ¿Cómo sobrevivir al ataque de un germano al principio del servidor y no borrar cuenta?

Cualquier opinión al respecto será bien recibida y cada opinión publicada tendrá una aportación de 30 oros. No se tendrán en cuenta todas aquellas aportaciones que contengan expresiones ofensivas, ni ideas reprobables. Las opiniones sobre el tema de debate deberán ser enviadas a revista@travian.net

FOTOS (30 oros)

Queremos veros y conoceros mejor. Todos los meses hacemos una selección de vuestras fotos.

Se tendrá en cuenta y se prefieren si aparece algún motivo relacionado con Travian. ¡Qué no os dé vergüenza!, todas las fotos publicadas tendrán como premio 30 oros. Las fotos pueden ser enviadas a revista@travian.net o a cualquiera de nuestros reporteros. Los oros de los premios sólo podrán ingresarse en cuentas de Travian Net.

Plazo de entrega el 20 de abril



